



Test 1

Semester: 1

Datum: 21. Oktober 2016

1	2	3	4	5	Total

Zeit: 60 min. Max. 50 Punkte. Lösung *nicht* mit Bleistift, Lösungsweg muss ersichtlich sein!
Zugelassen: handgeschriebene Zusammenfassung (4 Seiten, einseitig A4) und Taschenrechner ohne Speicher.

1. Gauss-Verfahren (10)

091299

Bestimmen Sie, ob die nachfolgenden Vektoren linear abhängig sind. Falls ja, geben Sie die Linearkombination an, die $\vec{0}$ ergibt.

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 8 \\ -24 \\ 16 \end{pmatrix}, \vec{c} = \begin{pmatrix} -6 \\ -15 \\ -3 \end{pmatrix}$$

2. Winkel zwischen Vektoren (10)

412379

- (a) Welchen Winkel schliessen die Vektoren $\vec{q} = \vec{c} - \vec{b}$ und $\vec{r} = 6\vec{c} - 12\vec{b}$ ein?
(b) Welchen Winkel schliessen die Vektoren $\vec{p} = \vec{a} - 2\vec{b}$ und $\vec{q} = \vec{c} - \vec{b}$ ein?

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{c} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 9 \\ -1 \end{pmatrix}$$

3. Schnittpunkt von zwei Geraden (10)

942572

Berechne die Koordinaten des Schnittpunktes \vec{S} der Geraden h (Steigung $m = 9$, y-Achsenabschnitt $c = 34$) und g :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} -11 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4. Lot und Projektion (10)

780793

Stellen Sie den Vektor \vec{b} als Linearkombination der orthogonalen Vektoren \vec{f}_1 , \vec{f}_2 und \vec{f}_3 dar.

$$\{\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} \right\} \text{ und } \vec{b} = \begin{pmatrix} 8 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}$$

5. Ebenengleichung (10)

020737

Eine Ebene E enthält die Punkte \vec{P} , \vec{Q} und \vec{R} . Berechne die Ebenengleichung in Normalenform und den Schnittpunkt mit der x-Achse.

$$\vec{P} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 12 \end{pmatrix}, \vec{Q} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{R} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 8 \end{pmatrix}$$