

Test 2, Musterlösung

Name, Klasse:

Semester: 1

Datum: 12.11.2016

1. Teil ohne Matlab

1. Lineare Abbildungen (10)

Zeigen Sie, dass die folgenden Abbildungen L linear oder nicht linear sind und geben Sie (falls möglich) die entsprechende Darstellung als Matrix an (Basis: Standard-Basis).

(a) $L : \mathbb{R}^3 \mapsto \mathbb{R}^3$ definiert durch $L(x, y, z) = \begin{pmatrix} z \\ -y + 2y \\ x + y \end{pmatrix}$

(b) $L : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^2$ definiert durch $L(x, y) = \begin{pmatrix} \sqrt{x \cdot y} \\ y \end{pmatrix}$

Lösung

(a) Zuerst wird der Ausdruck vereinfacht:

$$L(x, y, z) = \begin{pmatrix} z \\ y \\ x + y \end{pmatrix}$$

Homogenität:

$$L(\lambda x, \lambda y, \lambda z) = \begin{pmatrix} \lambda z \\ \lambda y \\ \lambda x + \lambda y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda z \\ \lambda y \\ \lambda(x + y) \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} z \\ y \\ x + y \end{pmatrix} = \lambda L(x, y, z)$$

Additivität:

$$\begin{aligned} L(x + x_0, y + y_0, z + z_0) &= \begin{pmatrix} z + z_0 \\ y + y_0 \\ (x + x_0) + (y + y_0) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} z \\ y \\ x + y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z_0 \\ y_0 \\ x_0 + y_0 \end{pmatrix} = L(x, y, z) + L(x_0, y_0, z_0) \end{aligned}$$

Die Abbildung ist linear und die Matrix lautet $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

(b) Die Abbildung ist nicht linear, z.B. die Homogenität ist nicht erfüllt:

$$L(\lambda x, \lambda y) = \begin{pmatrix} \sqrt{\lambda x \cdot \lambda y} \\ \lambda y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} |\lambda| \sqrt{x \cdot y} \\ \lambda y \end{pmatrix}$$

2. Lineares Gleichungssystem (10)

Bestimme die Lösungsmenge des folgenden linearen Gleichungssystems in den 5 Unbekannten x, y, z, v und w .

$$\begin{aligned} -x + z + 8w &= 0 \\ x + y + z - w &= 0 \\ x - z + v - 10w &= 0 \end{aligned}$$

Lösung:

Das Gleichung-System hat 3 Gleichungen und 5 Unbekannte, also können zwei Parameter frei gewählt werden. In der erweiterten Matrix-Schreibweise (geordnet nach x, y, z, v, w):

$$\begin{array}{ccccc} -1 & 0 & 1 & 0 & 8 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & -10 \end{array}$$

Wir führen folgende Elimination durch:

$$\begin{aligned} L'_1 &= L_1 : & -1 & 0 & 1 & 0 & 8 \\ L'_2 &= L_2 + L_1 : & 0 & 1 & 2 & 0 & 7 \\ L'_3 &= L_3 + L_1 : & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \end{aligned}$$

Dies ist die Zeilenstufenform und wir erkennen die freien Parameter z und w und die Pivot-Variablen x, y und v .

Wir setzen $w = 1$ ($z = 0$) und setzen von unten nach oben ein:

$$v = 2 \cdot 1 = 2, \quad y = -7 \cdot 1 = -7, \quad x = \frac{-8 \cdot 1}{-1} = 8 \quad \rightarrow \quad \begin{pmatrix} 8 \\ -7 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Nun setzen wir $z = 1$ ($w = 0$) und setzen von unten nach oben ein:

$$v = 0, \quad y = -2 \cdot 1 = -2, \quad x = \frac{-1}{-1} = 1 \quad \rightarrow \quad \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Die allgemeine Lösung ist also

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ v \\ w \end{pmatrix} = \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ -7 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

3. Effiziente Berechnung der Determinante

020319

Berechnen Sie die Determinante effizient. Bringen Sie dazu die Matrix in Dreiecksform.

$$\mathbf{R} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 9 & 15 & 21 \\ 1 & 3 & 5 & 12 \\ 2 & 6 & 11 & 17 \end{pmatrix}$$

Lösung:

Beginn: Vorfaktor $f = 1$. Elimination:

$$\mathbf{R}' = \begin{bmatrix} Z'_1 = Z_1 : & 1 & 2 & 3 & 4 \\ Z'_2 = Z_2 - 3 \cdot Z_1 : & 0 & 3 & 6 & 9 \\ Z'_3 = Z_3 - 2 \cdot Z_1 : & 0 & 1 & 2 & 8 \\ Z'_4 = Z_4 - 2Z_1 : & 0 & 2 & 5 & 9 \end{bmatrix}$$

Um weiter zu eliminieren, teilen wir die zweite Zeile durch 3

$$\mathbf{R}'' = \begin{bmatrix} Z''_1 = Z'_1 : & 1 & 2 & 3 & 4 \\ Z''_2 = Z'_2 \cdot \frac{1}{3} : & 0 & 1 & 2 & 3 \\ Z''_3 = Z'_3 : & 0 & 1 & 2 & 8 \\ Z''_4 = Z'_4 : & 0 & 2 & 5 & 9 \end{bmatrix}$$

Dabei ändert sich der Vorfaktor: $f' = f \cdot \frac{1}{1/3} = 3$ Eliminieren:

$$\mathbf{R}''' = \begin{bmatrix} Z'''_1 = Z''_1 : & 1 & 2 & 3 & 4 \\ Z'''_2 = Z''_2 : & 0 & 1 & 2 & 3 \\ Z'''_3 = Z''_3 : & 0 & 0 & 0 & 5 \\ Z'''_4 = Z''_4 - Z''_2 : & 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Wir vertauschen die beiden letzten Zeilen, der Vorfaktor ändert sich $f'' = f' \cdot (-1) = -3$ und die Determinante kann aus den Diagonalelementen berechnet werden

$$\det(\mathbf{R}''') = 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 5 \cdot f'' = -15$$

2. Teil mit Matlab

4. Matrix-Abbildung (10)

Die Spalten der Matrix $\mathbf{A} = (\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & \sqrt{3} & -\sqrt{3} \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} \end{pmatrix}$ spannen ein Parallelepiped auf.

- (a) Berechnen Sie den Normalenvektor der Fläche E_1 aufgespannt durch \vec{a}_1 und \vec{a}_2 .
- (b) Berechnen Sie die den Schnittwinkel zwischen E_1 und der Fläche E_2 aufgespannt durch \vec{a}_2 und \vec{a}_3 .
- (c) Berechnen Sie das Volumen des Parallelepiped.

Lösung

(a) Der Normalenvektor ergibt sich aus dem Kreuzprodukt $\vec{n}_1 = \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} -\sqrt{6} \\ -3\sqrt{2} \\ 2\sqrt{3} \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} -2.45 \\ -4.24 \\ 3.46 \end{pmatrix}$. (Matlab-Befehl: `cross`)

(b) Der Winkel zwischen den Ebenen berechnet sich aus dem Schnittwinkel zwischen den Normalenvektoren. $\vec{n}_2 = \vec{a}_2 \times \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 2\sqrt{6} \\ 0 \\ 2\sqrt{3} \end{pmatrix}$. Der Schnittwinkel ist dann

$$\alpha = \arccos\left(\frac{|\vec{n}_1 \odot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|}\right) = \frac{\pi}{2} = 90^\circ$$

(c) $\det(\mathbf{A}) = 6\sqrt{6} \approx 14.70$

5. Gleichungssystem (10)

Berechne die Schnittpunkte der Geraden g und des Kreise k . Geben Sie die Schnittpunkte als Spaltenvektoren an.

g geht durch die Punkte $\vec{P} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $\vec{Q} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$, und k ist gegeben durch

$$k : \left(-\frac{5}{2} + x\right)^2 + \left(\frac{1}{2} + y\right)^2 = \frac{25}{2}$$

Lösung

```
>> syms m c x y
>> S=solve('c+m*(-1)=(-1)', 'c+m*(1)=(2)', 'm, c')
>> k=[S.c S.m]
k = [ -3/2 -1/2 ]
>> P=solve(char(k(1)+k(2)*x=y), '(-5/2 + x)^2+(1/2+y)^2=25/2', 'x, y');
>> lss=[P.x P.y]
lss =
[ -1 -1]
[ 21/5 -18/5]
% Es gibt zwei Schnittpunkte [-1 -1]
% und [4.2, -3.6]
```

Der Befehl `char` verwandelt den Ausdruck, der die Symbole x und y enthält in einen String (Aneinanderreihung von Buchstaben).

Die Aufgabe kann auch ohne `char` gelöst werden, indem man von Hand die Werte von oben einsetzt.

6. Lineares Gleichungssystem

599144

Prüfen Sie nach, welche der Vektoren Lösungen des des folgenden Gleichungssystems sind:

$$\begin{aligned} 3v + 4w + 9x - 1y - 6z &= -20 \\ 5v + 2w + 15x + 3y + 18z &= 4 \\ -2v + 1w - 6x + 1y - 2z &= -52 \end{aligned}$$

Bestimmen Sie anschliessend die gesamte Lösungsmenge (in \mathbb{R}^5) des Gleichungssystems.

$$\begin{pmatrix} v \\ w \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ -17 \\ 0 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 11 \\ -15 \\ 0 \\ -13 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 10 \\ -17 \\ 1 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -17 \\ 4 \\ -9 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Lösung:

Wir benennen die Koeffizientenmatrix \mathbf{A} und die Inhomogenität \mathbf{b}

Der angegebene Vektor \vec{v} ist eine Lösung denn

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 9 & -1 & -6 \\ 5 & 2 & 15 & 3 & 18 \\ -2 & 1 & -6 & 1 & -2 \end{bmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -20 \\ 4 \\ -52 \end{pmatrix}.$$

Die vorgeschlagenen Lösungen nummerieren wir von 1 bis 4. Dann ergibt sich

$$\mathbf{A} \odot \vec{v}_{(1)} - \vec{b} = \vec{0}, \quad \mathbf{A} \odot \vec{v}_{(2)} - \vec{b} = \vec{0}, \quad \mathbf{A} \odot \vec{v}_{(3)} - \vec{b} = \vec{0}, \quad \mathbf{A} \odot \vec{v}_{(4)} - \vec{b} = \begin{pmatrix} -24 \\ 72 \\ -8 \end{pmatrix},$$

Das bedeutet, dass die ersten 3 Vektoren das Gleichungssystem erfüllen, der letzte aber nicht.

Um die allgemeine Lösung zu bestimmen, bringen wir die Koeffizientenmatrix auf Zeilenstufenform:

$$\mathbf{A}' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

Wir sehen, dass die Zeilen linear unabhängig sind, d.h. es gibt 5 Unbekannte, 3 linear unabhängige Gleichungen also 2 Richtungsvektoren in der allgemeinen Lösung. Wir konstruieren die Lösung also folgendermassen:

$$\vec{l} = \vec{v}_{(1)} + \lambda_1 \cdot (\vec{v}_{(2)} - \vec{v}_{(1)}) + \lambda_2 \cdot (\vec{v}_{(3)} - \vec{v}_{(1)}) = \begin{pmatrix} 13 \\ -17 \\ 0 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_1 \cdot \left(\begin{pmatrix} 11 \\ -15 \\ 0 \\ -13 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 13 \\ -17 \\ 0 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix} \right) + \lambda_2 \cdot \left(\begin{pmatrix} 10 \\ -17 \\ 1 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 13 \\ -17 \\ 0 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$= \begin{pmatrix} 13 \\ -17 \\ 0 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$